



LOS PRIMEROS MESES EN MI CLAN

Documento del Periodo Introdutorio



SCOUTS[®]
Perú



"Período Introdutorio en la Rama Rover" es una publicación de la Comisión Nacional de Rama Rover.

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser traducida o adaptada a ningún idioma, como tampoco puede ser reproducida, almacenada o transmitida en manera alguna ni por ningún medio, incluyendo las ilustraciones y el diseño de las cubiertas, sin permiso previo y por escrito de la Asociación de Scouts del Perú.

Primera edición: Octubre de 2015

PERIODO INTRODUCTORIO EN LA RAMA ROVER

Índice:

1. Presentación
2. Nuestro Clan de Rovers
 - El Clan de Rovers
 - Estructura del Clan
3. La Progresión Rover
 - El Proyecto Educativo
 - El Proyecto Personal
4. El Marco Simbólico
 - Lema Rover
 - Ley Scout
 - Promesa Rover
 - Oración Rover
 - Pablo, ejemplo de vida
 - Horqueta Rover
 - Escudo de Clan
 - Cueva Rover

PRESENTACIÓN

Acabas de hacer tu ingreso al Clan de Rovers, aunque es muy probable que provengas de la Comunidad de Caminantes. No es necesario haber pertenecido a esta rama para iniciarte en esta nueva aventura scout.

En el presente documento encontrarás los conceptos básicos, que te servirán para iniciar tu recorrido en el Clan, comenzando por el "*Periodo Introdutorio*". En el transcurso de dicho periodo se llevarán a cabo dos ceremonias importantes en tu vida como Rover: "La Investidura" y "La Promesa".

Si provienes de una vivencia scout y has realizado tu promesa anteriormente, renovarás la promesa que hiciste hacía el movimiento.

Es importante que comprendas que no pretendemos hacer que memorices o sigas al pie de la letra los conceptos que se presentan en este documento con el fin de entender en qué consiste un Clan de Rovers. Además, como te darás cuenta con el paso del tiempo, estos conceptos pueden ser enriquecidos con las vivencias y tradiciones de cada clan. Por todo lo antes expuesto, es que la experiencia en esta rama será única y diferente para cada Rover.

Que es ser Rover?

El ser Rover no es algo fácil, ni lo es para cualquiera, ya que con la edad (para ser Rover), llegan muchas responsabilidades, los estudios, el trabajo, en realidad empieza a haber algunos destellos de adultez, que es una gran responsabilidad, fuera y dentro del grupo scout.

El Rover es el hermano mayor de los demás scouts, es el ejemplo a seguir, y muchas veces sus acciones son imitadas por los menores en el grupo. Por eso, los Rovers deben ser un buen ejemplo, comportándose delante del grupo con respeto, hacia nosotros y hacia los demás, estando dispuestos a ayudar, demostrando en todo momento su espíritu scout.

Los rovers están unidos por relaciones de afecto, y dirigen su accionar hacia la gente proponiéndose ser protagonistas en la vida de sus comunidades, y de su grupo, siendo el núcleo de su organización, el CLAN.

Comisión Nacional Rover

NUESTRO CLAN DE ROVERS

*"El Roverismo no es solamente una Hermandad sino una alegre Hermandad"
"Rovers" de la serie Gilcraft*

El Clan de Rovers está conformado por jóvenes desde los 18 hasta los 21 años de edad cumplidos. El número mínimo de integrantes para conformar un clan es de 6 jóvenes (hombres o mujeres), y el máximo se establece en 24 jóvenes.

Nuestro Clan constituye una hermandad. Somos un grupo de jóvenes capaces de convertir en realidad nuestros propios proyectos, con alegría, en contacto con la naturaleza y con la disposición natural a **SERVIR**.

Este espacio constituye un mundo, una representación viva y autónoma, que sin dejar de estar conectada con la realidad, se constituye en un lugar donde vamos a prepararnos para la vida adulta.

No estamos exentos a las cosas que sucedieran en nuestra sociedad, por ello las relaciones con la realidad se producen a cada momento, pero cobran una forma especial cuando se dan en base al servicio que nosotros brindamos a la comunidad.

En el Clan interiorizamos los valores, y nos damos la oportunidad de desarrollar nuestras potencialidades y descubrir nuestras limitaciones a través del trabajo en equipo.

Nuestro Clan tiene un nombre, el cual debe expresarse para sus integrantes algo familiar, cercano, que puede reemplazarse fácilmente por la palabra "hogar"; es importante que conozcas la historia de nuestro Clan, el significado de nuestro nombre, de nuestro emblema, de tradiciones y características propias. Por ello, te sugerimos que puedas buscar al Rover más antiguo o dialogues con el Coordinador sobre el tema, ya que esta información te tocará algún día compartirla con otra persona que este ingresando al Clan.

Estructura

a) La Asamblea de Clan

Como toda sociedad organizada, el Clan de Rovers tiene sus órganos de gobierno, ya que sin ellos todo sería un caos.

El órgano de gobierno principal es la Asamblea de Clan, el cual establece las normas de convivencia, de gobierno interno, fija la visión y los objetivos anuales del Clan; además en ella se proponen y deciden las actividades, y proyectos a realizarse en el Ciclo de Programa. Está integrada por todos los miembros del clan y presidida por el Presidente de la Junta de Clan elegido en la asamblea.

b) La Junta del Clan

Es el equipo permanente designado para organizar al Clan en el cumplimiento de los objetivos y acuerdos decididos en la Asamblea, representa las necesidades de los Rovers e interactúa directamente con la coordinación de Clan.

La Junta de Clan lleva los registros, cuentas y seguimiento de los Proyectos Rovers, cuyas responsabilidades están contempladas entre los acuerdos de la Asamblea.

La Junta de Clan es conformada básicamente por un Presidente, Secretario y Tesorero, y se sugiere que los cargos duren como mínimo 6 meses y máximo 12 meses, esto lo fija la Asamblea de Clan como máxima instancia.

En algunos clanes suele integrar la Junta también el Guardián de Cueva, quien es el responsable de custodiar los recuerdos del Clan.

c) La Coordinación de Clan

Es el equipo de dirigentes responsables, facilitadores y orientadores del Clan. Se desempeñan como educadores en la relación directa con ustedes: orientando y acompañando su proceso de formación. Son agentes de motivación, orientación, estímulo y transformación.

d) El Equipo Rover

A veces hay un pequeño grupo de amigos que suele irse de fiesta siempre juntos, otro en cambio prefiere ir a montar bicicleta frecuentemente, y así. Estos pequeños grupos se sostienen en la confianza, integración, respeto, empatía, entre otros. Los equipos Rovers tienen las mismas características.

Los equipos son un conjunto solo de Rovers, los cuales se han juntado por su afinidad, confianza y amistad. El equipo tiene un carácter muy informal y se junta para realizar proyectos, servicios, y porque no también; a veces solo para divertirse un rato.

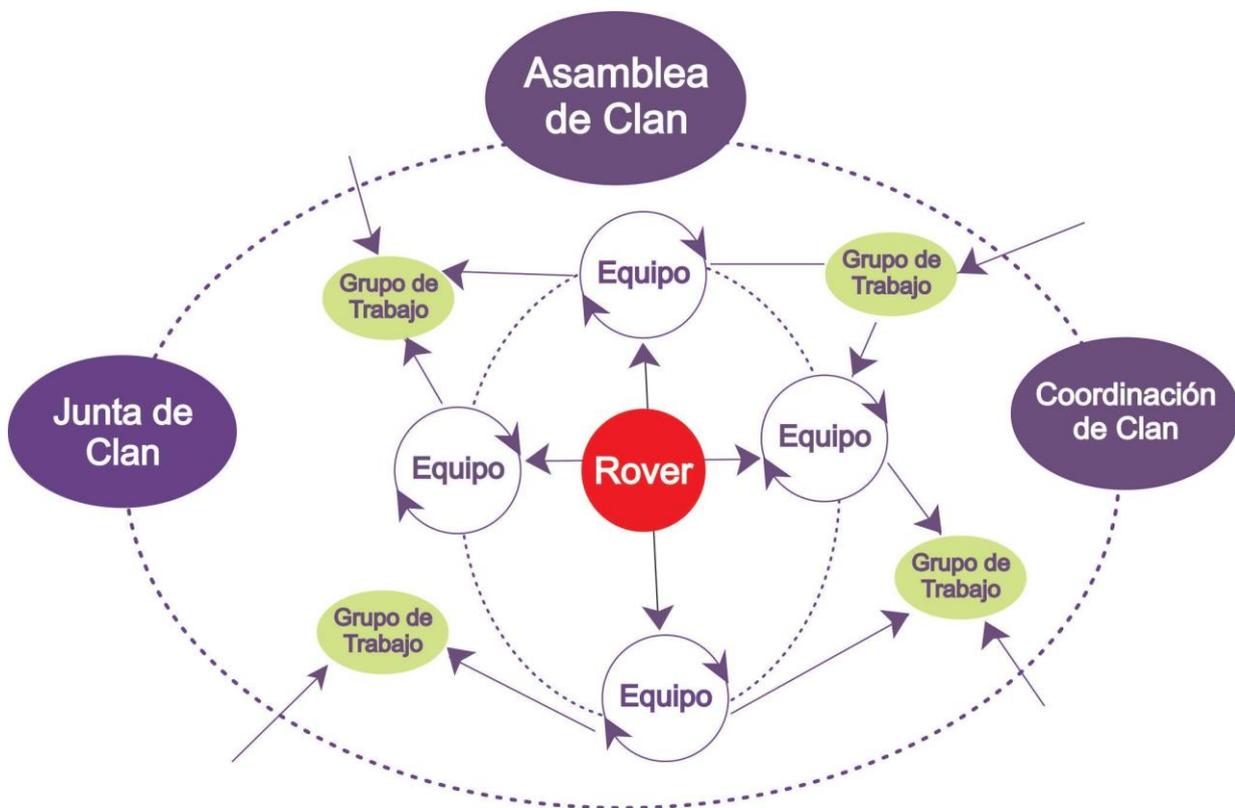
El equipo puede en el tiempo sufrir variaciones, lo cual es normal como lo tenemos en los grupos de amigos, pero no debería ser algo constante.

e) El Grupo de Trabajo

Es el grupo transitorio en el cual se juntan los Rovers del Clan e invitados, por ejemplo, Rovers de otros clanes, amigos, jóvenes pertenecientes a otros grupos juveniles, especialistas que pueden colaborar para organizar, dirigir y ejecutar un proyecto o actividad.

Los Grupos de Trabajo no son fijos. Constantemente se conforman nuevos Grupos, según los intereses de los jóvenes; y se desintegran cuando la actividad o proyecto se termina.

ESTRUCTURA DEL CLAN DE ROVERS



PROGRESIÓN ROVER

"La mayor parte del Adiestramiento del Rover es asunto personal, toca a cada Rover el educarse a sí mismo"
Baden Powell. "Roverismo hacia el Éxito"

El Proyecto Educativo

La progresión personal a nuestra edad, está hecha en base a los objetivos educativos que esperamos aportar en la vida del Rover que son a su vez, los objetivos educativos terminales de la progresión personal propuesta de acuerdo al perfil de egreso descrito en el proyecto educativo del movimiento scout:

El hombre y la mujer a que aspiramos

Aspiramos a que cada joven que ha vivido en el Movimiento Scout, hombre o mujer, haga siempre todo lo que de él dependa para ser:

Una persona íntegra y libre: limpia de pensamiento y recta de corazón, de voluntad fuerte, responsable de sí misma, que ha optado por un proyecto personal para su vida y que, fiel a la palabra dada, es lo que dice ser.

Una persona servidora de los demás: solidaria con su comunidad, defensora de los derechos de los otros, comprometida con la democracia, integrada al desarrollo, amante de la justicia, promotora de la paz, que valora el trabajo humano, que construye su familia en el amor, que reconoce su dignidad y la del sexo complementario y que, alegre y afectuosa, comparte con todos.

Una persona creativa: que se esfuerza por dejar el mundo mejor de cómo lo encontró, comprometida con la integridad de la naturaleza, interesada por aprender continuamente, en búsqueda de pistas aún no exploradas, que hace bien su trabajo y que, libre del afán de poseer, es independiente ante las cosas.

Una persona espiritual: con un sentido trascendente para su vida, que camina al encuentro de Dios, que vive alegremente su fe y la integra a su conducta y que, abierta al diálogo y a la comprensión, respeta las opciones religiosas de los demás.

Estos objetivos educativos serán presentados por nuestros dirigentes. Es nuestra responsabilidad apropiarnos de los objetivos que consideremos importantes en nuestra vida, solicitando a los miembros del Clan y a nuestros dirigentes nos apoyen en nuestra decisión.

El Proyecto Personal

Cada uno de nosotros construimos un Proyecto Personal, que contiene nuestros objetivos, y será alcanzada en base a nuestras actividades y Proyectos Rovers, que deseamos realizar durante un período. A medida que es evaluado por nosotros mismos, el Proyecto Personal experimenta cambios, hasta que cada uno lo asuma como hábito y así contaremos con esta herramienta para el resto de nuestras vidas.

El Proyecto Personal como pieza fundamental del Sistema de Progresión, tiene las siguientes etapas:

Descubrimiento

Es la etapa en la que reconocemos nuestras aspiraciones, a partir de la definición de nuestros objetivos plasmados en el Proyecto Personal.

Compromiso

Durante esta etapa vamos a asumir un compromiso con nuestro entorno y nosotros mismos, una vez evaluado nuestro proyecto personal, asumiremos el compromiso de seguir el camino trazado.

Testimonio

Con la experiencia obtenida en las etapas anteriores, nos convertiremos en testimonio para nuestro entorno familiar, amigos, miembros del movimiento scout y comunidad.

EL MARCO SIMBÓLICO

*"Los scouts aprenden a fortalecerse al aire libre. Como los Rovers, acarrear sus propias cargas y 'Reman su propia canoa'"
Baden Powell. "Rema tu Propia Canoa"*

El marco simbólico en la Rama Rover es "**Vivo un Proyecto Personal y de Servicio**"; el cual nos invita a iniciar la definición de nuestro propósito personal para la vida, construyendo de forma positiva los pasos que debemos seguir para conseguir una meta personal y recordar la importancia del servicio a los demás dentro de ella. Provocando que nos involucremos activamente en el desarrollo de nuestra familia, comunidad, Clan y Grupo Scout.

En el Clan contamos con elementos que nos recuerdan el marco simbólico, un andar hacia nuestro proyecto personal de vida y de servicio. Andar que no se hace solo, sino compartiendo con los demás miembros del Clan.

Los elementos del marco simbólico del Clan, dan la importancia del paso a la vida adulta, que consiste básicamente en hacernos responsables de nuestro crecimiento personal, y en tomar decisiones haciéndonos responsables de ellas, estos constituyen elementos infaltables en la rama.

a) El Lema Rover

El lema Rover "Servir" fue adoptado por Baden Powell en base al escudo de armas del Príncipe de Gales, título que hasta hoy es utilizado por el futuro heredero de la Corona Británica.

Si observamos atentamente el escudo, encontramos un detalle curioso: la inscripción que se encuentra en listón dice: "IchDien", que no es un término del idioma inglés, sino que pertenece al alemán antiguo.



Baden Powell consideró que la herencia que guarda la palabra "Servir" es digna de ser portada por todos aquellos que, en sus acciones y palabras, demuestran con orgullo y honra, el espíritu de ser un verdadero Rover.

La síntesis del Espíritu Rover se resume en esa simple palabra. Es un recordatorio permanente del compromiso asumido, y del estilo de vida elegido para formar parte del Clan.

b) La Ley Scout

La Ley Scout es la Ley Rover, siendo a la vez un símbolo y un proyecto, en el cual se expresan de manera sencilla y comprensible los valores contenidos en el Proyecto Educativo del Movimiento Scout

Es un símbolo, porque su sola mención nos sirve de punto de referencia a los valores del movimiento y al camino en que nos encontramos todo el Clan; pero es básicamente un proyecto, porque expresa de manera simple nuestro proyecto educativo.

Hay que tomar en cuenta que nuestro fundador Baden Powell, escribió la Ley Scout como síntesis de los valores a fin de hacerlos asequibles para cualquier joven.

El Rover:

1. Cifra su honor en ser digno de confianza;
2. Es leal;
3. Es útil y ayuda a los demás sin pensar en recompensa;
4. Es amigo de todos y hermano de cualquier otro scout sin distinción de credo, raza o condición social;
5. Es cortés y caballeroso;
6. Ve en la naturaleza la obra de Dios y protege a los animales y a las plantas;
7. Obedece sin réplica y no hace nada a medias;
8. Sonríe y canta en sus dificultades;
9. Es económico, trabajador y cuidadoso del bien ajeno;
10. Es limpio y sano, puro en pensamientos, palabras y acciones

c) La Promesa Rover

La Promesa es una invitación a cumplir la Ley y comprometerse ante uno mismo, ante los demás y ante Dios. Sus palabras y sus conceptos son sencillos y expresan nuestro compromiso con el Movimiento Scout y los valores que este promueve.

Por ello, la promesa consiste en un compromiso libre y voluntario, ante sí mismo y los demás; de adhesión a la Ley Scout.

**Por todo lo bueno
que quiero y aspiro,
prometo ser fiel a mi compromiso
para con Dios, la Ley Scout y
la humanidad consiguientemente.**

d) La Oración Rover

Dame Señor;

Un corazón vigilante,
para que ningún pensamiento vano lo aleje de ti.

Un corazón noble,
para que ningún afecto indigno lo rebaje.

Un corazón recto,
para que ninguna maldad lo desvíe

Un corazón fuerte,
para que ninguna pasión lo esclavice.

Un corazón generoso
para servir.

Así sea.

e) La Horqueta Rover

Nuestro fundador Baden Powell ya mencionaba la Horqueta Rover en su libro "Roverismo hacia el éxito". Cuando se refiere a las aficiones y su valor, indica que:

"La afición de cortar varas en los matorrales y bosques para convertirlas en Horquetas es lo suficientemente atractiva para llevarlo a uno, kilómetro tras kilómetro, tratando de conseguir una buena vara, enderezarla, curarla y hacer de ella una buena Horqueta Rover".

La Horqueta es un símbolo del Clan y puede estar presente en todas las actividades que se realicen, en especial las ceremonias.

Es un símbolo muy importante, pues refuerza en los jóvenes la responsabilidad que tienen de tomar sus propias decisiones ante las alternativas que se les presentan en su vida.

La Horqueta simboliza el apoyo que encontramos en nuestros compañeros de Unidad y en nosotros mismos. Así también representa el poder elegir el camino a seguir, distinguiendo lo renovador de lo cotidiano, la virtud del error, el desarrollo personal de la intrascendencia.

Recuerda que en el Clan de Rovers se espera que cada uno de nosotros obtenga un protagonismo intenso en la vida de nuestra rama. Solo participando plenamente, los jóvenes podemos hacer realidad un clan Rover. Para esto, es necesaria una participación flexible, crítica y constructiva.

f) Pablo, ejemplo de vida

La historia de Pablo, es muy importante para entender dos de los conceptos fundamentales del Roverismo; la posibilidad de elegir un estilo de vida, y la opción personal de vivir en coherencia con los valores scouts.

“Iba de camino y ya estaba cerca de Damasco cuando de repente, a eso del mediodía una gran luz que venía del cielo me envolvió con su resplandor. Caía al suelo y oí una voz que me decía – Saulo, Saulo ¿Por qué me persigues?-. (Hechos, 22: 6-8).

Pablo nació en Tarso de Sicilia. No era una mala persona, desde joven sintió la necesidad de dedicarse al Servicio de Dios, incluso fue a Jerusalén con el fin de estudiar la Ley de su religión con los mejores maestros del tiempo.

Fue un joven muy responsable, razón por la cual la comunidad a la cual pertenecía le encargó la difícil tarea de eliminar a los seguidores de la nueva doctrina religiosa, que ellos veían como una amenaza, el cristianismo.

Pablo se sentía bueno y daba gracias a Dios por ser responsable, cumplidor y militante. Pero enfrentado a los valores que supuestamente defendía, Pablo aparece como alguien violento y orgulloso. Entonces los valores no aparecen como elementos estáticos, sino como cosas vivas, en acción. El Movimiento Scout propone un proyecto de vida que se parece más a un “camino que andar”, que un estatus o una certificación de calidad personal.

Pablo eligió el camino, la ruta, el sendero difícil de vivir de acuerdo a unos valores. La evocación y conocimiento de la Historia de la conversión de Pablo es importante en los clanes.

En 29 de Junio, celebramos el día de nuestro patrono Pablo.

g) El Escudo de Clan

El Escudo de Clan, es el símbolo del Roverismo en el Perú, este lleva en el fondo la Cruz de San Jorge sobre un fondo color amarillo, el cual representa “honor y lealtad”, además este escudo tiene sobre ella a la Horqueta símbolo muy importante de la unidad.

Y para finalizar, sobre ella se encuentra la palabra “Clan”, que alude a un grupo humano unido por lazos de hermandad.

h) El Estandarte de Clan

Los Clanes en Escocia contaban con banderas y escudos que identificaban a su “casa”. De igual manera los Rovers cuentan con estandartes. En el estandarte pueden llevarse algunos símbolos de los sucesos más importantes de la historia del Clan como parches de eventos o recuerdos entregados.

Para la confección del estandarte, es el propio Clan en el cual los Rovers proponen, eligen y definen su diseño, color y forma del estandarte, buscando que este sea representativo de sus miembros.

Los estandartes, y los porta estandartes deben estar hechos de un tamaño y material que permitan su fácil transporte por cualquier Rover del Clan. Un tamaño de 1,50 aproximadamente para el portaestandarte podría ser el más indicado.



i) La Cueva Rover

La cueva no es otra cosa que un lugar muy especial para el Clan, un espacio en el cual se realizan las celebraciones más importantes y significativas de cada uno de los Rovers. Huellas o símbolos de la historia del Clan deberían encontrarse aquí. La Cueva es también un lugar de refugio, para la reflexión.

La cueva es cuidada por el Guardián de la Cueva, un Rover que debe recoger las tradiciones del Clan y velar por que en la cueva se encuentre expresada esta historia.

j) Libro de Platino

Es el cuaderno en el cual registramos las experiencias vividas por todos los miembros del Clan, mantiene en ella las memorias vivas; pudiendo incluir fotos, dedicatorias, anécdotas, y otros recuerdos.

Como es el testimonio de la vida del Clan, no está prohibida su lectura a ningún miembro de ella, siendo sus miembros responsables de su cuidado y actualización.

La Dirección Nacional de Programa de Jóvenes y la Comisión Nacional de Rama Rover agradece a todas las personas que participaron en la elaboración y revisión del presente documento.

Las fuentes de información y documentación provienen de documentación oficial de la Asociación de Scouts del Perú, Oficina Scout Mundial - Región Interamericana, entre otras.



SCOUTS[®]
Perú

Asociación de Scouts del Perú
Av. Arequipa 5140, Miraflores, Lima-Perú
Teléfono: 445-2431
E-mail: comunicaciones@scout.org.pe
Web: <http://www.scout.org.pe>

